|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case** *(titel)* | Interactief beeldscherm OLC | | **Nummer** | | 1 |
| **Versie** | 1 | | | | |
| **Actoren** | Leerling, Schoolpas, Software (voor beeldscherm) | | | | |
| **Preconditie** | Er is een leerling die naar OLC gaat en aan schoolopdrachten wilt werken, maar het probleem is dat de leerling niet weet wat hij/zij moet doen. Ook wil de leerling eventueel verdere informatie over school hebben.  Hiervoor moet degene zijn of haar schoolpasje scannen en wordt de informatie op een scherm getoond | | **Checked** | |  |
| **Trigger** | De leerling scant zijn pasje. | | | | |
| **Beschrijving** *(happy flow)* | 1. De leerling gaat naar het OLC 2. De leerling scant de schoolpas 3. De leerling krijgt een overzicht te zien op een beeldscherm 4. De leerling klikt op de informatie die hij/zij nodig heeft 5. De leerling ziet de benodigde informatie en kan aan de slag | | | | |
| **Postconditie** *(bij succes)* | Leerling de juiste informatie gekregen om aan de slag te kunnen met huiswerk, etc. | | **Checked** | |  |
| **Uitzonderingen** | 1. De leerling heeft een schoolpas die niet meer geldig is 2. De scanner doet het niet | | | | |
| **Non-functionele eisen** |  | | | | |
|  | | | | | |
| **Test 1 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 2 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 3 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 4 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 5 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |